

	FS 0.01	FS 0.02	HS 2.01	EDV 1.01	Sem 4.01
10:00	EuGH erklärt Vorratsdatenspeicherung für ungültig - ein Rückblick und Ausblick <i>Christian Schmaus</i>	Thema: Maker-Movement. Ausfall! <i>Manuel Laber</i>	Analytik in der Datenbank <i>Balázs Bárány</i>		
11:00	Die Ökonomie von Free- and Open Source Software in Entwicklungsländern <i>Florian Schirg</i>	C#, Mono und Raspberry Pi. Ausfall! <i>Christian Giesswein</i>	BI 4All <i>Christian Schwarzingger</i>	Blender On The Rocks <i>S.Kemter</i>	LPI Prüfung
11:45					
12:00	Apache Jackrabbit - Ein Content Repository <i>Daniel Jahre</i>	Von Hühnerstalltüre über Rasenmäher bis Heizungssteuerung mit Open Hardware <i>Ralf Schlatterbeck, Marcus Priesch</i>	WinJS und Windows Phone <i>Rina Ahmed</i>		
13:00	Firefox OS: Überblick <i>Robert Kaiser</i>	Pig Touch <i>Peter Füreder</i>	Meine erste Windows App samt Source Code <i>Gerhard Goeschl</i>		
14:00	Teste Deine sichere Kommunikationsinfrastruktur <i>Martin Leyrer, Pepi Zawodsky</i>	Smart-SARAH <i>H.Pichler</i>	0 A.D. Empires Ascendant - A High Quality Open Source Real Time Strategy Game <i>Georg Kilzer</i>		LPI Prüfung
15:00	SELinux Sandboxing <i>Peter Stöckl</i>	qTalk - Open Hardware <i>Mag. Georg Markus Kainz, Ralf Schlatterbeck,</i>	Run Windows Games on Linux with Wine <i>Stefan Dösinger</i>		
16:00	BetterCrypto: Applied Crypto Hardening <i>Aaron Zauner</i>	Druckreife Karten erstellen mit OpenStreetMap und Linux <i>Markus Mayr</i>	Rise of the Fedora Desktop: Gaming <i>RGer177</i>		
17:00	System Automation mit Puppet und Foreman <i>Toni Schmidbauer</i>	MapCSS - ein neuer Standard für Kartographie <i>Stephan Bösch-Plepelits</i>	Games on Debian <i>Rhonda D'Vine, Chrysn</i>		
18:00	Babelfish for DevOps <i>Peter Czanik</i>	The Tricky Bits of OpenStreetMapping <i>Andreas Labres</i>	0 A.D. - How Open Source revived development <i>Jan Middelkoop</i>		

